Codeverbesserungen (Refactoring)

Diese Aufgabe hat ihren Ursprung in der Programmierung von grafischen Benutzerschnittstellen (GUI = Graphical User Interface). Doch selbst ohne die hier verwendeten Funktionen und Variablen zu kennen(!), sind Sie in der Lage, den Code zu verbessern (engl. *refactoring*): Fügen Sie eine weitere Subroutine ein, die Sie vier Mal aufrufen.

(Diese Aufgabe soll ohne Computer gelöst werden.)

```
init()
{
  butt1 := makeButton("OK")
  setCommand(butt1, "OK")
  add(butt1, panel)
  addListener(butt1, myListener)
  butt2 := makeButton("Abbruch")
  setCommand(butt2, "CANCEL")
  add(butt2, panel)
  addListener(butt2, myListener)
  butt3 := makeButton("Zurück")
  setCommand(butt3, "BACK")
  add(butt3, panel)
  addListener(butt3, myListener)
  butt4 := makeButton("Weiter")
  setCommand(butt4, "FORWARD")
  add(butt4, panel)
  addListener(butt4, myListener)
}
```

Author: Philipp G. Freimann
(BBW
(Berufsbildungsschule
Winterthur)
<https://www bbw.ch>)