Koch Kurven und andere Fraktale

Verwenden Sie wieder die Turtlegraphics um eine sog. Koch Kurve zu zeichnen. Eine Koch Kurve lebt auf einer Strecke und bildet auf jeder Gerade eine Zacke.

//TODO

Das ganze geschieht natürlich rekursiv, sodass auf jeder Zacke wieder eine Zacke gezeichnet wird und so weiter:

//TODO

Der Code zur ersten Zacke sieht dann wie folgt aus:

```
zacke() {  
  hansi.draw();  
  hansi.turnLeft(60);  
  hansi.draw();  
  hansi.turnRight(120);  
  hansi.draw();  
  hansi.turnLeft(60);  
  hansi.draw(); }  

```

Um die zweite Grafik zu erhalten, ist im ersten Code jeder Aufruf von `hansi.draw()` durch den Zacken-Code zu ersetzen. Es drängt sich auf, anstelle von `hansi.draw()` wieder die Funktion `zacke()` aufzurufen. Ersetzen Sie also die `draw()`-Aufrufe durch `zacke()`. Überlegen Sie sich, wie die Rekursion beendet werden kann. Die innerste Rekursion verwendet dann natürlich wieder den Aufruf `hansi.draw()`, denn irgendwo muss ja schließlich gezeichnet werden.

Author: Philipp G. Freimann
(BBW
(Berufsbildungsschule
Winterthur)
<https://www bbw.ch>)