

Schweinchen

Schweinchen ist ein Würfelspiel, das in deiner Region sicher ähnlich oder ganz anders heißt.

Author: ()

Die Regeln sind allerdings denkbar einfach:

Gespielt wird mit einem normalen (sechseckigen) Würfel. Ziel des Spieles ist, als Erster 100 Punkte zu erreichen.

Es wird reihum gewürfelt.

Ist ein Spieler an der Reihe, würfelt er mindestens einmal. Augenzahlen von 2–6 werden in dieser Runde gutgeschrieben und er hat die Option, noch einen Wurfversuch hinzuzufügen.

Würfelt der Spieler jedoch eine 1, verfallen sämtliche erzielte Punkte der Runde und das nächste Spiel ist an der Reihe.

Beispiele:

Alice hat 10 Punkte auf ihrem Konto. Sie ist an der Reihe und würfelt (nacheinander, fallweise):

1

Alice bekommt keine Punkte. Das nächste Spiel ist an der Reihe. Ihr Konto hat weiterhin 10 Punkte.

4, 4, 4, 4, 4

Nach diesen Würfeln beschließt sie, ihre Runde zu beenden. Das nächste Spiel ist an der Reihe und Alice bekommt $5 \times 4 = 20$ Punkte gutgeschrieben. Auf ihrem Konto sind nun $10 + 20 = 30$ Punkte.

6, 6, 6, 6, 6, 1

Alice bekommt keine Punkte, wegen der letzten 1. Das nächste Spiel ist an der Reihe. Alices Konto hat weiterhin 10 Punkte.

Deine Aufgabe:

Schreibe ein Schweinchen-Programm für zwei Spieler, das das Würfeln und die Rechnerei übernimmt. Das User-Interface unterliegt gänzlich deinem persönlichen Geschmack, sollte aber benutzbar sein.

Fleißaufgabe:

Schreibe dein Programm so um, dass ein Einzelspiel gegen den Computer spielen kann.

Entwickle dafür eine nachvollziehbare Vorgehensweise für den Computer und lege ihn in einem

Kommentarteil dar. Alles ist erlaubt, außer ein Computerpart, der einfach nur schummelt — es sei denn, der Computer schummelt auf wirklich clevere Weise.