

Tic-Tac-Toe

Schreiben Sie eine Subroutine, die eine 3x3-Matrix (Spielfeld) entgegennimmt und prüft, ob es sich dabei um eine Siegesposition im Tic-Tac-Toe-Spiel handelt. Die Matrix besteht aus neun ganzen Zahlen (integer), und die Werte sind Null (0), sofern an der entsprechenden Stelle noch kein Zug getätigt wurde. Steht jedoch an einer Stelle eine Eins (1) oder eine Zwei (2), so entspricht dies der Spielernummer. Die Funktion soll genau dann true zurückgeben, wenn ein Spieler in einer horizontalen, vertikalen oder diagonalen Reihe alle drei Felder mit seiner Nummer besetzt hat. Prototyp:

```
siegesPosition(ticTacToe: integer[][]): boolean
```

Author: Philipp G. Freimann
(BBW
(Berufsbildungsschule
Winterthur)
<https://www bbw.ch>)